



SOPOT

La perle de la Baltique

Logements : chambres de 2 à 4 personnes avec salle de bain, TV, Téléphone. Séjour en ½ pension (pdj + dîner)

Situation : Le centre de vacances de Sopot se situe à environ 700 mètres de la plus longue jetée en bois d'Europe, proche des plages de la Baie de Gdansk.

Dates : toute l'année. Attention, places limitées.

Infos pratiques :

Bibliothèque, cafétéria, fitness, billard, sauna et tennis.

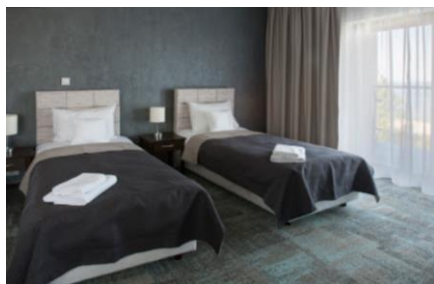
Bon à savoir : au cœur des distractions et événements culturels de 3 cités : Gdansk, Gdynia et Sopot.

Animaux non autorisés.

Parking : environ 15 PLN / jour

Taxes de séjour à régler sur place.

Tarifs différents selon la durée du séjour.



CHAMBRE

AU BORD DE LA
MER BALTIQUE

½ PENSION

VILLE BALNEAIRE



Adresse :

**REWITA
SOPOT**

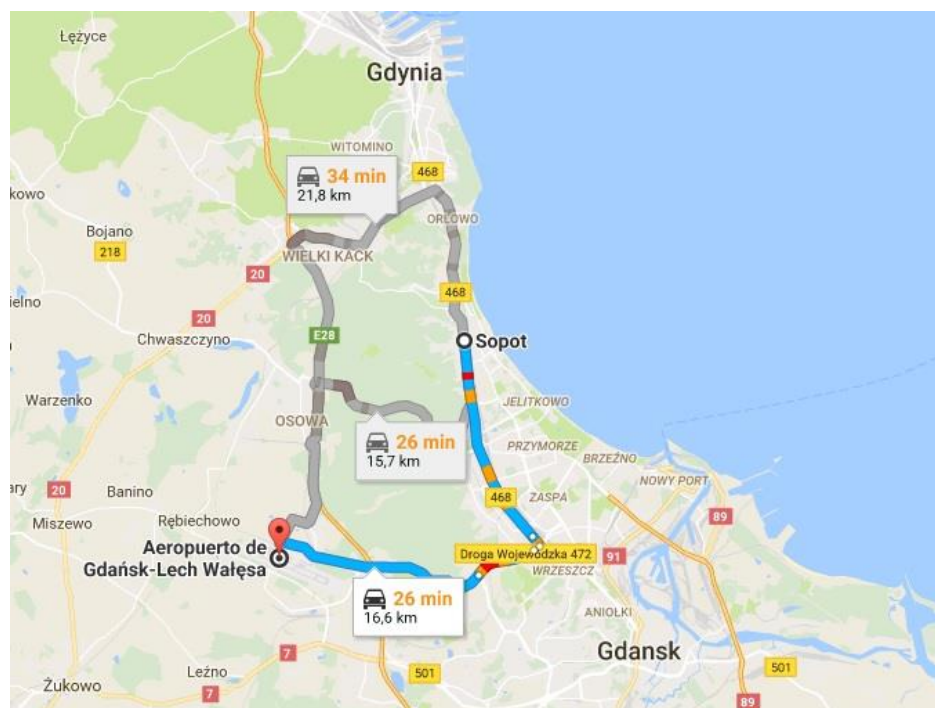
ul. Kilińskiego 12
81-772 Sopot
T. +48 (58) 551 06 85

E. sopot@rewita.pl



COMMENT SE RENDRE A SOPOT ?

De nombreuses compagnies aériennes fournissent des vols vers la Pologne à partir de la France. Pour plus d'informations, contactez votre agence de voyage, ou recherchez les vols disponibles en ligne. La plupart des gens visitant Sopot atterrissent à l'Aéroport de Gdansk. L'aéroport est situé à environ 16 kilomètres de Sopot et le trajet en voiture dure à peu près 25 minutes.



Détendez-vous sur les plages

L'attrait principal de Sopot est son beau sable blanc. La plage de Sopot est donc à visiter, sans mentionner sa jetée construite en bois.

Visitez une maison tordue

Si vous voulez visiter un site iconique à Sopot, cette maison bizarre ressemble à quelque chose de l'imagination de Pablo Picasso avec son apparence tordue. Connue sous le nom de Krzywy Domek, qui signifie littéralement 'maison tordue' en polonais, les architectes Szotyńscy & Zaleski ont été inspirés par de divers dessins de conte de fées – ce qui a résulté en un travail d'architecture unique.



(fiche descriptive: informations valables sous réserve d'oubli, d'erreur typographique ou de changement de prestation ou de tarif de l'établissement)